

## PRAWO JAKO MODEL ZACHOWAŃ W SPOŁECZEŃSTWIE

**Streszczenie.** Autor proponuje pojmować prawo jako model informacyjny, jak również system istotnych modeli symbolicznych, odzwierciedlających specyfikę obowiązkowego, dozwolonego, zachęcającego lub zabronionego sposobu zachowań człowieka w kontekście zjawisk lub procesów prawnej rzeczywistości, zawartych w formie skróconej w postaci normy prawnej. Prawo może być uznane za abstrakcyjny symboliczny model zachowań społecznych, który różni się od rzeczywistych działań, zdarzeń lub zjawisk uogólniona werbalną i pisemną formą, ale w tym samym czasie obdarzony niezbędnymi do modelowania (w tym przypadku - stanowienia prawa) cechami oraz w ramach tych zadań całkowicie zastępuje obiekt pochodni. Prawo to również rodzaj wyimaginowanego obiektu zmaterializowany w postaci tekstu, który w procesie wdrażania zastępuje oryginalny obiekt, zachowując najważniejsze dla tego procesu typowe cechy oryginału. Innymi słowy, jest to uproszczona wizja rzeczywistego obiektu, procesu lub zjawiska (rzeczywistości prawnej).

**Słowa kluczowe:** modelowanie, model, abstrakcyjny model, model statyczny i dynamiczny, model informacyjny, zachowanie prawne.



**O. Balyńska**  
doktor habilitowany  
 nauk prawnych, docent,  
 profesor katedry  
 teorii i historii państwa i  
 prawa  
 Państwowego  
 Uniwersytetu Spraw  
 Wewnętrznych we Lwowie  
 (m. Lwów, Ukraina)

## LAW AS A MODEL OF BEHAVIOR IN THE SOCIETY

**Abstract.** The author proposes to consider the law as an information model, which reflecting the peculiarities of the legal behavior of the social subject in the context of legal reality, which is reproduced as summarized in the legal norm. The law can be regarded as an abstract symbolic models of social behavior that is different from the actual actions, events or phenomena, but at the same time this model endowed with essential characteristics for modeling (in this case – law-making) and within these tasks completely replaces derived object. The law is also the kind of intellectually imaginary object that materialized into the text, which replaces the original object in the process of implementation, while preserving the most important typical symptoms of the original for this process. In other words, this is a simplified representation of a real object, process or phenomenon (legal validity).

**Key words:** modeling, model, the abstract model, the static and the dynamic model, the information model, legal behavior.

## ПРАВО КАК МОДЕЛЬ ПОВЕДЕНИЯ В ОБЩЕСТВЕ

**Аннотация:** Автор предлагает рассматривать право как информационную модель, а также как систему общественно значимых знаковых моделей, отражающих особенности обязательного, разрешенного, поощренного или запрещенного поведения человека в контексте явлений или процессов правовой действительности, воплощенных в обобщенном виде в правовой норме. Право можно считать абстрактной знаковой моделью общественного поведения, которая отличается от реальных действий, событий или явлений обобщенным вербальным и письменным оформлением, но в то же время наделена существенными для задач моделирования (в данном случае – правотворчества) свойствами и в пределах этих задач полностью заменяет производный объект. Право также является своеобразным мыслительно воображаемым объектом,

материализованным в текст, который в процессе реализации замещает объект-оригинал, сохраняя важнейшие для этого процесса типичные признаки этого оригинала. Другими словами, это упрощенное представление о реальном объекте, процессе или явлении (правовой действительности).

**Ключевые слова:** моделирование, модель, абстрактная модель, статическая и динамическая модель, информационная модель, правовое поведение.

**Постановка научной проблемы и ее значение.** Решая любое жизненно важное задание, мы применяем метод моделирования. Этот метод применяется для изучения внутренних и внешних связей объекта исследования. С его помощью изучаются те процессы и явления, которые не поддаются непосредственному изучению. Метод моделирования зарекомендовал себя как эффективное средство выявления существенных признаков явлений и процессов с помощью модели (концептуальной, вербальной, математической, графической, физической и т. п.).

Само понятие «модель» имеет много значений. Это – и определенная уменьшенная или увеличенная копия какого-то предмета, и математическая формула, и схема определенного явления, и описание последовательности действий, и образец, для наследования, и эталон чего-либо. В наиболее обобщенном виде модель в основном определяют как новый объект, который отображает некоторые аспекты исследуемого объекта или явления; как физический или информационный заменитель объекта, функционирование которого за определенными параметрами подобно функционированию реального объекта [1, с. 535].

То есть моделированием можно считать замену одного объекта (процесса или явления) другим, который в то же время сохраняет все существенные свойства и признаки производного объекта (процесса или явления). Однако далеко не всегда моделирование предусматривает создание натурального подобия. Иногда достаточно владеть необходимой информацией об исследуемом объекте. Речь идет об информационной модели объекта. В таком контексте можем говорить о праве как об определенной модели обязательного, разрешенного, поощряемого или запрещенного поведения социальных субъектов в социокультурном пространстве.

Поэтому наша **цель** – проанализировать возможность применения метода моделирования в сфере юриспруденции и обосновать право как модель поведения в обществе.

Анализ последних исследований по этой проблеме. Проблему моделирования в правоведении рассматривают скорее всего в контексте теории правотворчества или нормотворчества. В то же время именно право как модель до сих пор не анализировали комплексно. Правда, о модели правовых норм писали ученые, чьи разработки вошли в современную самую популярную антологию по философии права [2]. Создание и анализ моделей разных аспектов права считают эффективным и перспективным способом исследования права также украинские ученые [3]. Однако все они не принимали во внимание то, что право может быть предметом изучения семиотики, а именно – что право есть знаковой, в частности информационной моделью, которая способна вербально передать существенные особенности правовой реальности через правовую норму.

Изложение основного материала и обоснование полученных результатов исследования. Технология моделирования требует от исследователя умение определять проблемы и ставить задачи, прогнозировать результаты исследования, давать разумные оценки, выделять основные и второстепенные факторы для построения модели, выбирать аналогии и соответствующие формулировки, использовать системный подход и применять разнообразные аналитические приемы. Навыки моделирования необходимые социальному субъекту в повседневной деятельности: они помогают разумно планировать

распорядок дня, учебу, труд, выбирать оптимальные варианты поведения при наличии выбора, удачно решать различные жизненные проблемы.

Выделяют два основных вида моделирования – материальное и идеальное. Материальным (предметным, физическим) принято называть такое моделирование, при котором с реальным объектом сопоставляют его увеличенную или уменьшенную копию, которая предполагает исследование (как правило, в лабораторных условиях) с помощью последующего переноса свойств исследуемых процессов и явлений с модели на объект на основе теории сходства (подобия) [2]. Например, в сфере юриспруденции это могут быть учебные пособия с описанием реальных правоотношений, ролевые игры при изучении судебной системы или правил дорожного движения, нормы права как воспроизведение возможных правовых казусов и прочее.

От материального моделирования принципиально отличается идеальное, которое базируется не на физической схожести объекта и модели, а на мысленной аналогии. В этом аспекте различают знаковое и математическое моделирование [4]. Первый вид использует в качестве модели знаковые преобразования – схемы, графики, чертежи, понятные формулы, наборы символов. Второй исследует объект через модели, описанные на языке математики, – средствами математических формул. Праву более присущ первый вид моделирования, хотя есть примеры математического моделирования в праве (С.С. Сливка описывает математическую культуру юриста в контексте юридической деонтологии [5]).

В целом процесс моделирования можно представить в виде последовательности определенных этапов: постановка задачи, определение аналога, создание или выбор модели, разработка конструкта, исследования модели, перевод знаний с модели на оригинал.

Основное в постановке задач – выбор модели, которая наиболее адекватна оригиналу, и перенос результатов исследования на оригинал. Адекватность теоретических моделей законам реального мира проверяют с помощью опытов и экспериментов. В сфере юриспруденции это апробация. Ведь каждую норму права можно рассматривать как модель реальной человеческой жизни, созданную на основе восприятия этой жизни и спроектированную на воспроизведение ее в этой же жизни. Действенность нормы права зависит от максимально возможного объективного восприятия действительности, максимально полного учета каузо-ситуаций и последующего безупречного воспроизведения смоделированного материала в действительности. Но при этом проявляется специфика изучения эффективности такой модели: невозможность экспериментальной проверки в реальных условиях социума (люди – не подопытные субъекты, на которых можно испытывать действие норм права) требует так называемых лабораторных апробаций. В случае с правом это – научные дебаты, междисциплинарное изучение с привлечением специалистов различных отраслей, в том числе юристов-практиков и т.д. (хотя известны примеры, когда нормативный акт вводится в действие с расчетом, что практика его реализации «подскажет» и поможет устранить его несовершенные аспекты).

Поэтому моделирование считают методом познания, состоящим в создании и исследовании моделей. Модель дает возможность продемонстрировать самые важные моменты в исследуемом объекте с точки зрения решаемой практической задачи.

Так, право можно считать абстрактной знаковой моделью общественного поведения, которая отличается от реальных действий, событий или явлений обобщенным вербальным и письменным оформлением, но в то же время наделена существенными для задач моделирования (в данном случае – правотворчества) свойствами и в пределах этих задач полностью заменяет производный объект.

Модели и моделирование человечество использует давно. Именно модели и модельные отношения обусловили появление разговорной речи, письменности, графики.

Наскальные изображения наших предков, картины и книги – это модельные, информационные формы передачи знаний об окружающем мире следующим поколениям. Практически во всех науках о природе (живой и неживой) и обществе построение и использование моделей является мощным средством познания. Реальные объекты и отношения в социуме многогранные и сложные, поэтому лучший способ их изучения – создание модели, которая отображает только отдельную грань действительности и поэтому является более простой и понятной, чем сама действительность. Например, для изучения типов преступлений и ответственности за них никто не возьмется знакомиться со всей совокупностью преступных действий, совершенных в государстве и зафиксированы в правоохранительных органах, ведь это будет мешать сосредоточиться на отдельном аспекте, который интересует (скажем, мошенничество, незаконный оборот наркотиков и т. д.). Вместо этого возьмут конкретный нормативный акт, регулирующий определенные правоотношения (скажем, Уголовный кодекс Украины) и в наиболее обобщенном виде получат максимально полный ответ на вопрос, что понимают под этими понятиями, какие действия квалифицируют как данный вид преступления, какая ответственность ждет исполнителя таких действий и прочее. В этом случае норма уголовного права является моделью целого цикла действий – преступный умысел мошенничества, действия, реализующие это намерение, последствия, наказание.

То есть, право является моделью поведения человека – своеобразным мыслительно воображаемым объектом, материализованным в текст, который в процессе реализации замещает объект-оригинал, сохраняя важнейшие для этого процесса типичные признаки этого оригинала. Другими словами, это упрощенное представление о реальном объекте, процессе или явлении (правовой действительности).

Функциональное назначение правового моделирования заключается в том, что оно помогает:

- понять, как устроен конкретный объект (какова структура правовой системы, какими свойствами наделены нормы права, механизм правового регулирования);
- научиться управлять объектом или процессом и определять наиболее эффективные способы управления при определенных задачах и критериях (оптимизация процесса правового регулирования);
- прогнозировать прямые и побочные последствия реализации заданных способов и форм воздействия на объект (внесение изменений или дополнений в одну норму права могут существенно скорректировать систему права в целом).

При этом необходимо отметить, что ни одна модель не может заменить явление или процесс (сама норма права не решает правовую ситуацию, даже если она и предусматривает ее, нужны, как минимум, те, кто реализует описанные в ней действия, и те, кто применит санкции за совершенное). Но в решении некоторых задач, когда нас интересует определенное свойство изучаемого процесса или явления, модель оказывается полезным, а иногда даже единственным инструментом изучения и познания. В таком случае моделированием называют как процесс построения модели, так и процесс изучения устройства и свойств оригинала с помощью созданной модели.

Разные науки исследуют объекты и процессы с разных позиций и строят различные типы моделей. Для примера, человека в пределах механической физики можно рассматривать как материальную точку; в химии – как совокупность различных химических веществ, в биологии – как органическую систему, которая стремится к самосохранению; в социологии – как лицо, члена коллектива; в юриспруденции – как субъекта правоотношений и так далее. То есть один объект может иметь много моделей. В то же время одна модель может воспроизводить различные объекты. Например, норма права является моделью, условно отражающей целую систему – объект (предмет) и субъект, правоотношения, возникающие между ними в отношении объекта (предмета), правовую ситуацию в целом и т. д.

Модели можно классифицировать в зависимости от различных признаков. За сферой использования [4]. различают: учебные (для юриспруденции это – учебные пособия и учебники, которые содержат специальные знания); исследовательские (например, законопроект); игровые (ролевые игры, воссоздающие, скажем, судебный процесс, дорожное движение, задержание преступника и прочее); имитационные (например, следственный эксперимент); научно-технические (для сферы правоотношений этот тип моделей почти не свойствен, кроме случаев применения технических средств обработки информации, создания компьютерных баз данных и т. п.).

С учетом фактора времени можно выделить статические и динамические информационные модели [4]. Если адаптировать этот подход к праву, то статические информационные модели описывают состояние системы в определенный момент времени (состояние системы права с этой позиции характеризуется внутренней структурой – отрасли, институты, нормы права; их свойствами – предмет регулирования, специфика применения и прочее; характером взаимодействия между ее составляющими – взаимодополняемость, возможность аналогии закона и т.д.); а динамические – процессы изменения и развития системы (система права меняется во времени: одни правовые институты отмирают в силу изменения социальных отношений – например, спекуляция как преступление, а другие возникают – преступления, связанные с Интернет-ресурсами; изменяется или дополняется действующее законодательство и так далее). То есть статические модели дают, так сказать, одномерный срез текущего состояния объекта (правовой действительности), а динамические дают возможность увидеть изменения, происходящие с объектом в течение определенного времени. Система всех действующих норм права – статическая модель, а эта же система с учетом изменений и дополнений – уже динамическая модель.

По способу воспроизведения объекта модели могут быть материальными, воображаемыми, информационными [4]. Эти виды моделей демонстрируют, из чего они «изготовлены». Поскольку воображаемые также воспроизводят либо предмет, либо его словесный образ, то вышеупомянутые три категории можно сгруппировать в две – предметные и информационные [4]. Право принадлежит к информационному типу моделей, которые воспроизводят объективную социальную действительность в образной или знаковой форме. Образные модели несколько реже встречаются в практической сфере правоотношений, ведь составляют визуальные образы объектов (это могут быть различные схемы, плакаты – наглядный учебный материал), зафиксированный на каком-то носителе информации (бумаге, слайдах, фото- или киноплёнке), зато их часто используют с образовательной целью или в науке. Знаковые информационные модели создаются с помощью различных языковых средств (знаковых систем). Знаковая информационная модель может быть представлена в форме текста (что наиболее приемлемо для права), формулы (также используется, но в описательной форме), таблицы и так далее.

Среди знаковых информационных моделей некоторые ученые выделяют вербальные, причем разница между ними заключается в том, что первый тип моделей выражается специальными знаками, то есть средствами любого формального языка, а второй – в мыслительной или разговорной форме [4]. Но поскольку мышление и речь пользуются одинаковыми языковыми категориями (словами), есть основания отождествлять их. Ведь мыслительный образ, возникший в голове человека, может проявиться в знаковой форме, а знаковая модель помогает сформировать в сознании соответствующий мыслительный образ. Например, человек прочитал текст нормы права, которая описывает необходимый или желаемый тип правового поведения, и у него сформировался мыслительный образ правомерного или противоправного поведения; в дальнейшем такой образ поможет сориентироваться в правовой ситуации, выбрать правомерный тип действий.

В зависимости от сферы знаний модели делят на биологические, исторические, социологические, юридические и так далее. В этом контексте право является общественной юридической моделью.

Выводы. Следовательно, право является информационной системой общественно значимых знаковых моделей, отражающих особенности обязательного, разрешенного, поощренного или запрещенного поведения человека в контексте явлений или процессов правовой действительности, воплощенных в обобщенном виде в правовой норме.

#### Литература

1. Великий тлумачний словник сучасної української мови / уклад. і голов. ред. В.Т. Бусел. – К.; Ірпінь: ВТ «Перун», 2004. – 1440 с.
2. Дворкін Р.М. Модель правових норм / Р.М. Дворкін // Філософія права / Дж. Фейнберг, Дж. Коулмен. – К.: Основи, 2007. – С. 121-146.
3. Кузнєцов В.І. Розуміння та моделювання права // Філософія права. Історія та сучасність / В.І. Кузнєцов. – К.: ВД «Стилос», ПЦ «Фоліант», 2003. – С. 63-68.
4. Моделирование как метод познания. Виды моделей и их познавательная роль: [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <http://sireo.narod.ru/Philo/Ques58.htm> [дата использования – 11.09.2015]
5. Сливка С. Юридична деонтологія. – К.: Атіка, 2003. – 320 с.

### LAW AS A MODEL OF BEHAVIOR IN THE SOCIETY

O. Balynska

**Formulation of scientific problem and its importance.** Solving any vital task, we apply the modeling method. This method is used to study internal and external relations of the research object. With it, examines the processes and phenomena that are not amenable to direct study. The modeling method has proven itself as an effective tool for the identification of essential features of phenomena and processes by using models (conceptual, verbal, mathematical, graphical, physical, etc.).

The concept of "model" has many meanings. It is some kind of reduced or enlarged copy of an object, and a mathematical formula, and the scheme of a particular phenomenon, and description of action sequences, and the sample for inheritance, and the benchmark of anything. In the most generalized form the model is mainly defined as a new object, which displays some aspects of the studied object or phenomenon; as a physical or informational object substitute, the functioning of which certain parameters like the functioning of a real object [1, p. 535].

That is, the simulation can be considered as the replacement of one object (process or phenomenon) to others, which at the same time retains all the essential properties and characteristics of the derived object (process or phenomenon). However, not always modeling involves the creation of natural similarity. Sometimes it is enough to possess the necessary information about the object. We are talking about information model of the object. In this context, one can speak about the law as about specific models required, allowed, encouraged or prohibited conduct of social actors in socio-cultural space.

**Therefore, our goal is to analyze** the possibility of applying the modeling method in the field of law and justify the law as a model of behavior in society.

**Analysis of recent research on this issue.** The problem of simulation in the law is likely to consider in the context of the theory of lawmaking or rulemaking. At the same time it is right as a model so far not analyzed comprehensively. However, on the model of legal norms wrote the scientists, whose inventions included the modern the most popular anthology in the philosophy of law [2]. The creation and analysis of models of different aspects of the law are identified as effective and promising way to study the rights of Ukrainian scientists [3]. However, they did not

take into account the fact that the right may be the object of study of semiotics, namely, that right there is iconic, in particular information model, which is able to verbally convey the essential features of the reality of law through a legal norm.

**The main material and justification of the results of the study.** Simulation technology requires from the researcher the ability to define problems and set tasks, to predict the results of the study to give a reasonable evaluation to identify major and minor factors to build the model, choose analogies, and appropriate language, use a systematic approach and apply a variety of analytical techniques. The modeling skills necessary for a social subject in everyday activities: they help to intelligently plan the daily routine, study, work, to choose the optimal behavior given the choice, successfully to solve various life problems.

There are two main types of simulation – material and ideal. Material (substantial, physical) called this modeling, which matched the real object enlarged or reduced copy, which involves the analysis (usually in the laboratory) with subsequent transfer of the properties of the studied processes and phenomena from the model to the object on the basis of the theory of similarity (similarity) [2]. For example, in the area of law it can be tutorials describing real relationships, role play in the study of the judicial system or the rules of the road, the rule of law as play possible legal mishaps and so on.

From the material modeling is fundamentally different ideal, which is not based on physical similarity of object and model, and the mental analogy. In this aspect distinguish symbolic and mathematical modeling [4]. The first type uses as a model a landmark conversion – charts, graphs, drawings, understandable formulas, symbols. The second examines an object using the model described in the language of mathematics, – by means of mathematical formulas. The law of the more common first type of simulation, although there are examples of mathematical modelling in law (S. S. Slivka describes the mathematical culture of the lawyer in the context of legal ethics [5]).

In General, the modeling process can be represented as a sequence of specific steps: problem definition, identification of counterpart, creating or selecting models, developing the construct of the research model, the translation of knowledge from the model to the original.

The main thing in goal setting – choosing the model which is most adequate to the original, and the transfer of research results to the original. The adequacy of the theoretical models to the real world check by means of tests and experiments. In the area of law is tested. Because every legal norm can be regarded as a model of a real human life, created on the basis of the perception of this life and are designed to reproduce in this lifetime. The effectiveness of the law depends on the maximum possible objective perception of reality, the fullest possible accounting of cause situations and subsequent excellent play of the simulated material in reality. But at the same time manifests the specificity study of the effectiveness of this model: the impossibility of experimental validation in real conditions of society (people are not test subjects on which to test the effect of law) requires the so-called laboratory testing. In the case of law it is a scientific debate, an interdisciplinary study involving experts from various sectors including legal practitioners, etc. (although we have examples of a normative act shall be enforced with the expectation that our practices will tell and will help to eliminate the flawed aspects).

Therefore, modeling is considered a method of cognition, consisting in the creation and study of models. The model enables to show the most important points in the studied object from the point of view of solved practical tasks.

Thus, the right can be considered as an abstract symbolic model of social behavior, which differs from the real action, events or phenomena generalized verbal and written design, but at the same time, it possesses a significant to the problems of modeling (in this case of law-making) properties and within these tasks completely replaces the derived object.

Models and simulation are used by humankind for a long time. Exact models and model relations led to the emergence of spoken language, written language, graphs. Rock paintings of our ancestors, paintings and books – a model, information of the form of transmission of

knowledge about the world to the next generations. Almost in all Sciences about the nature (animate and inanimate) and the society building and using models is a powerful means of cognition. Real objects and relations in society is multifaceted and complex, so the best way of study – creation of a model that displays only a single face of reality and is therefore more simple and understandable than the reality itself. For example, to examine the types of crimes and responsibility for them, no one will undertake to meet all criminal acts committed in the state and recorded in law enforcement, because it would interfere with the focus on a single aspect of interest (e.g., fraud, drug trafficking, etc.). Instead, take a specific normative act regulating certain legal relations (for example, the criminal code of Ukraine) and in the most generalized form will receive a full answer to the question, what is meant by these notions of what actions qualify as this type of crime, what responsibility awaits by such actions and so on. In this case, the norm of criminal law is the model of the whole cycle of action – the criminal intent of fraud, actions that implement this intention, the consequences, the punishment.

That is, the right is a model of human behavior – a kind of imaginary mental object, materialized in the text that in the process of implementing replaces the object-the original, preserving the most important for this process typical symptoms of this the original. In other words, this is a simplified representation of the real object, process or phenomenon (the legal reality).

The functional purpose of legal simulation is that it helps:

- to understand how a specific object (what is the structure of the legal system, what properties are endowed with rule of law, mechanism of legal regulation);
- learn to manage the object or process and to determine the most effective ways to manage when tasks and criteria (optimization of the process of legal regulation);
- to predict the direct and collateral impacts of implementing the specified methods and forms of influence on the object (changes or additions to a single rule of law can substantially modify the legal system in General).

It should be noted that no model can substitute phenomenon or process (the rule of law does not solve the legal situation, even if she provides her own, at least those who implements the described steps, and those who apply sanctions for the committed). But in solving some problems when we are interested in a certain property of the studied process or phenomenon, the model is useful, and sometimes even the only tool of learning and knowing. In this case, the simulation is called as the process of model building and the process of learning the machine and properties of the original by using the created model.

Different Sciences investigate objects and processes from different perspectives and build different types of models. For example, a person within mechanical physics can be considered as a material point; in chemistry – as a combination of various chemicals, in biology as an organic system that tends toward self-preservation; in sociology – as a person who is a member of the team; in law – as a subject of legal relations, and so on. That is, one object can have many models. At the same time, a single model can reproduce various objects. For example, the rule of law is a model, conventionally reflecting the whole system – the object (the subject) and the subject of legal relations arising between them in respect of the object (subject), the legal situation in whole etc.

Models can be classified depending on various factors. For field use [4]. are distinguished: training (for law this – manuals and textbooks that contain special knowledge); research (e.g., bill); games (role-playing, recreating, say, litigation, traffic, arrest the offender and others); imitation (e.g., investigative experiment); scientific and technological (for the sphere of legal relations this type of models is almost not peculiar, except in cases of application of technical means of information processing, creating computer databases, etc.).

Taking into account the time factor can distinguish static and dynamic information model [4]. If you adapt this approach to law, static information models describe the state of the system at a particular time (the state of the system right from this position is characterized by the internal



structure of industry, institutions, the rule of law; their property is the subject of the regulation, the specifics of the application, and so on; the nature of the interaction between its components –the complementarity, the possibility of analogy of the law, etc.); and dynamic processes of change and development systems (the system of law varies with time: some legal institutions die off due to changes in social relations – for example, speculation as a crime, and others appear – crimes related Internet resources; is modified or supplemented existing legislation, and so on). That is, static models give, so to speak, a one-dimensional slice of the current state of the object (legal validity), and dynamic give the opportunity to see changes occurring to the object during a certain time. System with all applicable rules of law – the static model, and this system with modifications and additions – already dynamic model.

According to the method of playback of object models can be material, imaginary, information [4]. These kinds of models demonstrate what they're "made". Because imaginary also reproduce an object or a verbal way, the above three categories can be grouped into two – subject and information [4]. The right to information belongs to the type of models that reproduce the objective social reality in figurative or symbolic form. Shaped model is somewhat less common in the practical field, as are visual images of objects (it can be various diagrams, posters – visual teaching material) are captured on some storage media (paper, slides, photos or film), but they are often used for educational purposes or in science. Landmark information models are created using various linguistic resources (sign systems). Landmark information model can be represented in the form of text (which is the most acceptable for law), formulas (also used, but in a narrative form), tables, and so on.

Among the significant information models, some scholars distinguish verbal, and the difference between them is that the first type of models is expressed by special signs, that is, by means of any formal language and the second in thought or spoken form [4]. But since thinking and speech are the same linguistic categories (words), there is reason to identify them. Because the mental image arising in the human mind, can manifest itself in sign form and sign model helps to create in the mind corresponding mental image. For example, people read the text of the law, which describes the required or desired type of legal behavior, and he formed a mental image of lawful or unlawful conduct; in the future this image will help to Orient in the legal situation, to choose lawful actions.

Depending on the scope of the knowledge model is divided into biological, historical, sociological, legal and so on. In this context, law is a public law model.

Conclusions. Therefore, the right is the information system of socially significant symbolic patterns that reflect the characteristics of mandatory, permitted, encouraged or prohibited conduct of person in the context of the phenomena or the processes of legal fact enshrined in summary form in the legal norm.

#### Reference:

1. Velykyi tlumachnyi slovnyk suchasnoi ukrainskoi movy / uklad. i holov. red. V.T. Busel. – K.; Irpin: VT «Perun», 2004. – 1440 s.
2. Dvorkin R.M. Model pravovykh norm / R.M. Dvorkin // Filosofiia prava / Dzh. Feinberh, Dzh. Koulmen. – K.: Osnovy, 2007. – S. 121-146.
3. Kuznietsov V.I. Rozuminnia ta modeliuvannia prava // Filosofiia prava. Istoriia ta suchasnist / V.I. Kuznietsov. – K.: VD «Stylos», PTs «Foliant», 2003. – S. 63-68.
4. Modelyrovanye kak metod poznanyia. Vydy modelei y ykh poznavatelnaia rol: [Электронный ресурс]. – Rezhym dostupa: <http://sireo.narod.ru/Philo/Ques58.htm> [data yspolzovanyia – 11.09.2015]
5. Slyvka S. Yurydychna deontolohiia. – K.: Atika, 2003. – 320 s.